Conceptos a saber:

\* Variables: son formas de almacenar valores para su uso posterior. Es como una alcancía donde ponemos cosas. Hay tres formas de declarar Variables:

a) Var (puede cambiar de valor)

b) Let (puede cambiar de valor)

c) Const (no puede cambiar de valor, por eso es una variable constante)

\* String: es un tipo de datos (atributo de la variable) que se refiere a una cadena o hilo de caracteres y se representa entre comillas.

\* Funciones: tipo de objeto que nos permite ejecutar códigos y usarlos cuantas veces quiera.

Dentro de la estructura de la función, encontramos "argumentos" (variables) que declaramos y que van a tomar valor cuando invoquemos la función.

"Return" devuelve el resultado de la función previamente definida.

\* If: declaración que se utiliza para verificar si la función que trabajamos es verdadera o no.

\* Valores booleanos (true, false): Tipo de dato que sigue la lógica binaria, por ejemplo: activado o desactivado, 0 o 1, verdadero o falso.

Estos valores asumen cualquier de dos opciones y se utilizan para hacer comparaciones.